



De stap van E naar D

Informatie voor spelers, leiders en trainers

**Lion Ijpelaar
Lambèr Vugts
Augustus 2012**

Inhoudsopgave

Voorwoord	3
Hoofdstuk 1. Het speelveld	4
Hoofdstuk 2. De hoofdmomenten	6
Hoofdstuk 3. Spelsysteem en posities	8
Taken die aan de verschillende posities zijn verbonden	10
Algemeen uitgangspunt spelopvatting RKS.V. Nemelaer	13
Hoofdstuk 4. Spelregelwijzigingen	14
Hoofdstuk 5. Voetbaltermen	17
Hoofdstuk 6. Ouders	21
Tot slot	22
Normen & Waarden R.K.S.V. Nemelaer	23

Voorwoord

Binnenkort start het nieuwe seizoen weer. Voor jou verandert er best veel. Tot nu toe heb je bij de F- en E-pupillen op een half veld gespeeld en dat gaat veranderen. Voor het eerst ga je op een heel veld voetballen, maar dat is zeker niet alles. Je krijgt ook te maken met nieuwe spelregels en je hebt ineens een team met 11 spelers in plaats van 7.

Bij Nemelaer willen we jou zo goed mogelijk voorbereiden op alle veranderingen waarmee je te maken krijgt als je van de E naar de D-pupillen gaat. Betekent dat je dan ook alles weet als je dit boekje hebt gelezen? Nee, dat is zeker niet het geval, maar we hopen wel dat je een beetje een idee hebt waar je mee te maken gaat krijgen bij de D-pupillen.

Naast alle veranderingen blijft één ding nog steeds het allerbelangrijkste en dat is het voetballen zelf. Lekker voetballen op het veld, of het nu een half veld of een heel veld is, is toch het allerleukst.

Het boekje geeft ook je trainer en/of leider de mogelijkheid om over alle onderwerpen in dit boekje met jou en/of je team in gesprek te gaan.

Tot slot is het ook leuk om je ouders dit boekje te laten lezen.

Wij wens je veel leesplezier en hopen dat je een leuk seizoen hebt bij de D-pupillen

Met vriendelijke sportgroeten,

Technische Commissie RKSv Nemelaer

Hoofdstuk 1. Het speelveld

Speelveld

Een voetbalveld moet minimaal 100 meter en mag maximaal 105 meter lang zijn.

Het veld moet minimaal 64 meter en mag maximaal 69 meter breed zijn.

Doelen

Het doel is 7 meter en 32 centimeter breed en is 2 meter en 44 centimeter hoog.

Het doel staat midden op de achterlijn.

Strafschopgebied

Het strafschopgebied is 40 meter en 32 centimeter breed en 16 meter en 50 centimeter lang.

Doelgebied

Het doelgebied ligt in het strafschopgebied en 18 meter en 32 centimeter breed en 5 meter en 50 centimeter lang.

Strafschopstip

Op 11 meter van het midden van de doellijn bevindt zich de strafschopstip.

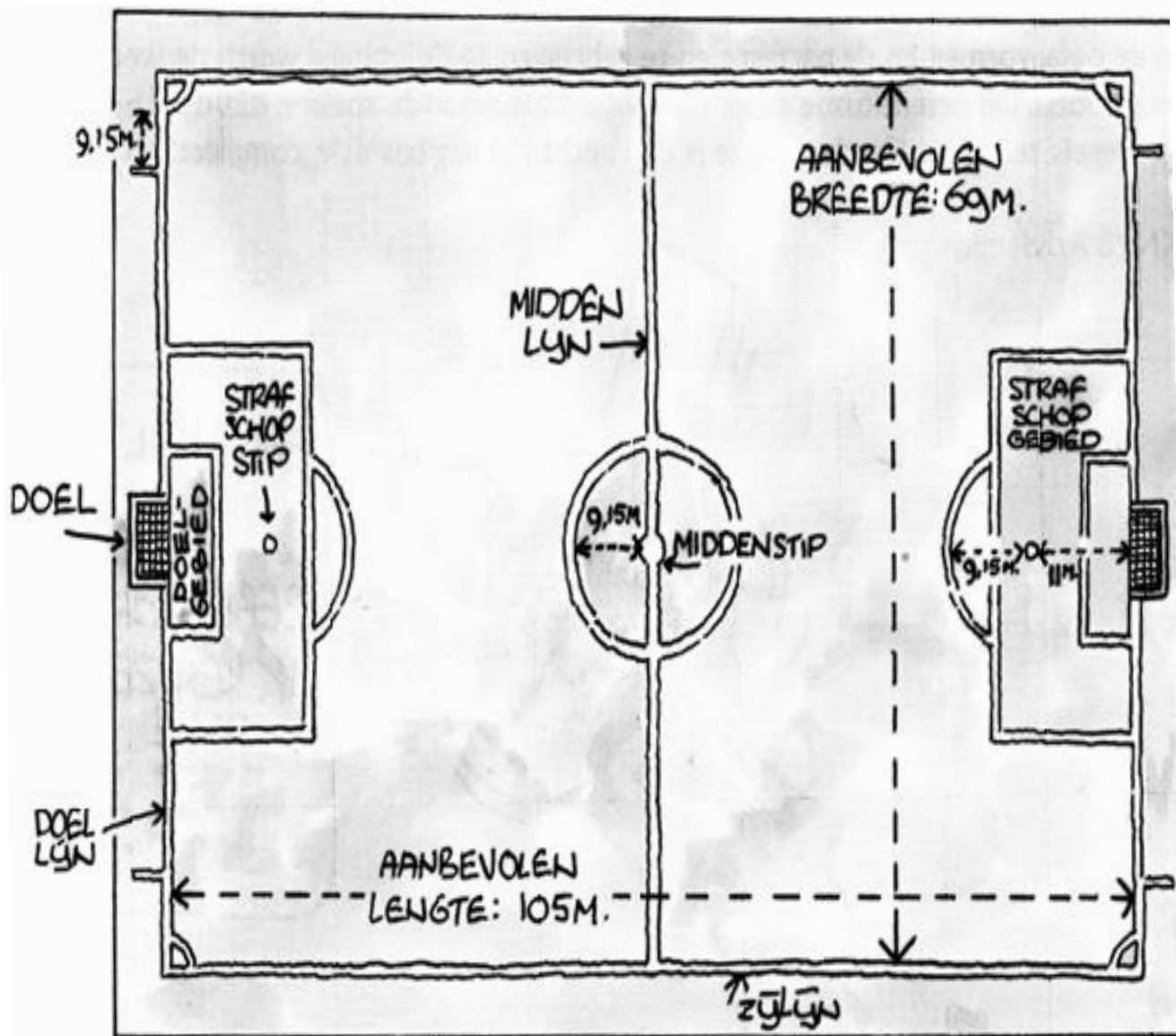
Middencirkel

Rond de middenstip ligt de middencirkel. Let op, de straal van de middencirkel is 9 meter en 15 centimeter. De straal wordt gemeten van het middelpunt van de cirkel tot aan de cirkellijn.

Hoekvlaggen

Op elke hoek van het veld wordt de hoekschoop genomen. Op elk hoekpunt staat een hoekvlag. De hoekvlaggen moeten tijdens de wedstrijd op hun plaats blijven. Als je een hoekschoop moet nemen, dan mag je de hoekvlag dus niet verplaatsen. Voor wat betreft de D-pupillen (11 tegen 11) geldt dat de hoekschoop wordt genomen op zo'n 10 of 15 meter vanaf de hoekvlag (het zgn. 10- of 15 meterstreepje).

Hieronder zie je een tekening met alle onderdelen nog een keer op een rijtje.



Hoofdstuk 2. De hoofdmomenten

De belangrijkste momenten in het voetballen zijn de hoofdmomenten. Wat is dat precies?

Eigenlijk is het vrij eenvoudig!

Er zijn drie hoofdmomenten, nl. aanvallen, verdedigen en de omschakeling. Hieronder wordt wel duidelijk wat deze termen betekenen.

Aanvallen:

Bij het aanvallen heb je als team de bal in je bezit en kun je gaan aanvallen om een doelpunt te maken. Dit hoofdmoment wordt ook wel 'balbezit' genoemd.

Verdedigen:

Bij het verdedigen heeft de tegenstander de bal en moet je als team zorgen dat je de bal weer terugkrijgt. Dit hoofdmoment wordt ook wel 'balbezit tegenstander' genoemd.

Omschakeling:

Als de tegenstander de bal heeft en jouw team de bal weer verovert heet de omschakeling. Je moet dan van verdedigen weer gaan aanvallen. Je schakelt om van verdedigen naar aanvallen.

Andersom kan het natuurlijk ook. Als je zelf als team de bal hebt en die wordt veroverd door de tegenstander. Op dat moment moet je omschakelen van aanvallen naar verdedigen.

Het is voor jou belangrijk om te weten dat je bij de verschillende hoofdmomenten (aanvallen, verdedigen, omschakelen) verschillende dingen moet doen. In dit hoofdstuk proberen we je dat een beetje uit te leggen. Wat moet je doen bij balbezit en wat bij balbezit tegenstander en wat bij het veroveren of het verliezen van de bal (omschakeling). Over deze zaken krijg je tijdens het seizoen ook het nodige te horen, maar omdat zo belangrijk is kun je er nu alvast iets over lezen.

Aanvallen (balbezit):

Tijdens de wedstrijd probeer je een doelpunt te maken om uiteindelijk van je tegenstander te winnen. Het scoren van een doelpunt is dus belangrijk en dat kun je alleen maar doen als je bal in je bezit hebt.

Tijdens dit hoofdmoment (aanvallen) is het van belang dat je het veld zo groot mogelijk maakt. De spelers moeten dus niet dicht bij elkaar gaan lopen, maar juist ver uit elkaar. De links- en de rechtsbuiten moeten bijvoorbeeld ver naar buiten (vlak bij de zijlijn) gaan staan en niet vlak bij de spits. De tegenstander moet dan ook naar de zijkant meelopen, waardoor er meer ruimte voor de spelers die in het midden lopen ontstaat. Hoe meer ruimte je hebt, hoe makkelijker het wordt om bij het doel van de tegenstander te komen en een doelpunt te maken. Als alle tegenstanders vlak bij elkaar voor de goal kunnen staan, is dit erg lastig.

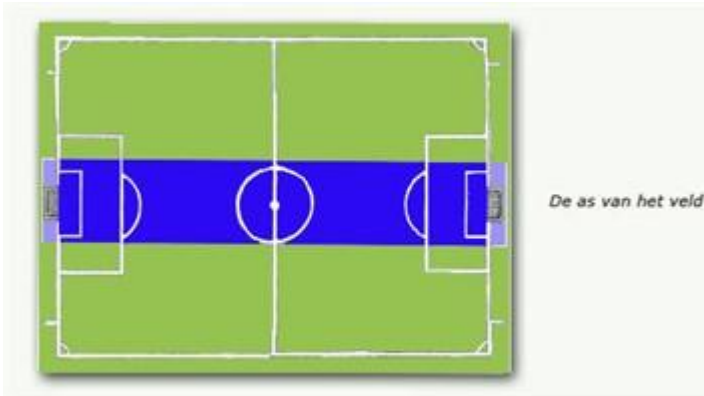
Verdedigen (balbezit tegenstander):

Als de tegenstander de bal heeft moet je gaan verdedigen en er voor zorgen dat de tegenstander geen doelpunt kan maken. Je moet er voor zorgen dat de tegenstander niet in de buurt van je doel komt en daarom begint het verdedigen al voorin; bij de aanval.

Je moet proberen de bal zo ver mogelijk van het eigen doel te veroveren. Als je dan de bal hebt afgepakt, is de weg naar het doel waarin wij moeten scoren ook korter.

Bij het verdedigen moet je het veld klein maken. Tijdens het seizoen zal dat ook nog uitgelegd worden door je coach.

Het heeft onder andere met 'knijpen' te maken. In het hoofdstuk voetbaltermen worden vreemde termen uitgelegd. Misschien kun je alvast even spieken. 'Knijpen' betekent dat wanneer de bal aan de andere kant van het veld is, je een beetje naar de binnenkant (de as) van het veld gaat verdedigen. Je moet je eigen tegenstander goed verdedigen als hij aan de bal is of als de bal dicht in de buurt is.



Hiernaast tref je nog een plaatje waarin je kunt zien wat de 'as' van het veld is. Het is een lijn die niet op het veld zelf aanwezig is en die over het midden van het veld loopt.

Omschakeling:

De bedoeling is dat je zo snel mogelijk omschakelt. Als je de bal verovert moet je snel de dingen gaan doen die bij het aanvallende (balbezit) horen. Bij het kwijtraken van de bal ga je zo snel mogelijk de dingen doen die bij het verdedigende (balbezit tegenstander) horen.

Voetballen doe je voornamelijk met je benen en voeten, maar je moet ook goed nadenken. In de F-jes en de E-tjes had je veel minder dingen waaraan je moest denken tijdens een wedstrijd, maar dat worden er steeds meer.

Je moet nu niet alleen de juiste dingen doen bij de verschillende hoofdmomenten (aanvallende, verdedigende, omschakelen), maar je moet ook letten op welke positie je in het veld staat en welke taken daarbij horen.

Gelukkig hebben we ook de leiders en de trainers die je daar stapje voor stapje in gaan begeleiden en proberen uit te leggen hoe het allemaal in elkaar zit. In het volgende hoofdstuk kun je alvast wat lezen over het spelsysteem en de posities.

Hoofdstuk 3. Spelsysteem en posities

Als team kun je verschillende spelsystemen spelen. In het voetbal geven we dat aan met cijfers. De meest bekende spelsystemen zijn het 4-3-3 systeem en het 4-4-2 systeem.

Wat betekent dit?

4-3-3 betekent dat een team speelt met 4 verdedigers, 3 middenvelders en 3 aanvallers.

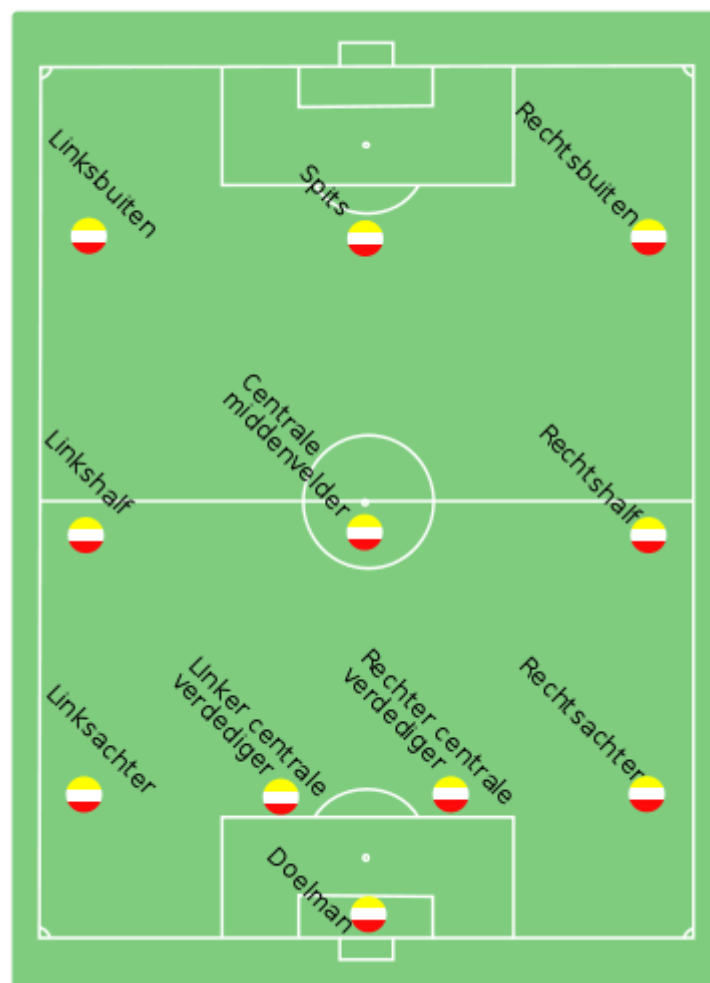
4-4-2 betekent dat een team speelt met 4 verdedigers, 4 middenvelders en 2 aanvallers.

Zoals je ziet is de plaats van de keeper niet aangegeven, maar eigenlijk is dat ook wel logisch omdat die in elk systeem op dezelfde plaats staat.

Bij elk systeem heeft een positie een specifieke taak die bij dat systeem hoort.

Met posities bedoelen we eigenlijk je plaats op het veld. Je speelt in je team meestal op een vast plaats zoals bijvoorbeeld keeper, spits of rechtsback. Tegenwoordig wordt er bij veel clubs gewerkt met nummers om de positie duidelijk te maken. Bijvoorbeeld, de nummer 9 is de spits en de nummer 1 is de keeper.

Voorbeeld spelsysteem 4-3-3:



Voorbeeld spelsysteem 4-4-2:



Voorbeeld spelsysteem 4-4-2 (variant):



Taken die aan de verschillende posities zijn verbonden

Voetbal is een teamsport. Het is daarom niet alleen belangrijk dat je weet wat je op je eigen positie moet doen bij het aanvallende (balbezit) of verdedigende (balbezit tegenstander) en het is dus ook van belang dat je begrijpt welke taken je medespelers hebben.

	VERDEDIGEND	OPBOUWEND	AANVALLEND
Doelverdediger (1)	- positiekiezen t.o.v. de bal (constant meedoen bij een aanval van de tegenpartij.) - organiseren en leiden van de verdediging - duidelijk en tijdig aangeven wanneer wordt uitgelopen en wanneer een verdediger moet ingrijpen.	- juiste voortzetting bij balbezit (rollen, werpen of trappen) - leiden van de verdediging (laten aansluiten e.d.)	
Rechtsachter (2) Linksachter (5)	- dekken van de vleugelaanvaller van de tegenpartij. - geven van rugdekking aan het centrum bij een aanval over de andere vleugel (knijpen). - indien gepasseerd dan herstellen naar het centrum	- vrijlopen om aanspeelbaar te zijn voor doelverdediger, centrale verdediger, middenvelder en vleugelaanvaller. - in combinatie spelen met bovengenoemde medespelers	- op het juiste moment inschakelen wanneer er voldoende ruimte is. - zo lang mogelijk met de bal doorgaan wanneer er een vrij veld is, dus niet van grote afstand "gedekte" aanvaller bedienen.
Centrale verdediger/ laatste man (4)	- geven van rugdekking aan de overige (vleugelverdediger - voorstopper) - afstoppen van opkomende middenveldspelers - afstoppen van doorgebroken vleugelaanvallers - en centrale aanvaller - leiden en organiseren van de verdediging - het klein houden van het speelveld (spelen op buitenspel) - goed samenwerken met de 10	- vrijlopen (bij voorkeur in voorwaartse richting) om voor de vleugelverdedigers de doelverdediger en middenveldspelers aanspeelbaar te zijn - leiding geven aan de verdediging (laten aansluiten bij doeltrap e.d.) - goed samenwerken met de 10	- inschakelen bij balbezit op middenveld - indien mogelijk inschakelen bij hoekschoppen op doel van de tegenpartij - bij een "vrij" veld zolang mogelijk doorgaan, creëren van een numerieke meerderheid - goed samenwerken met de 10

Centrale verdediger/ voorstopper (3)	- dekken van de centrumspits van de tegenpartij - ophouden van de aanval bij een numerieke overmacht van de tegenpartij (geen aanval op de bal doen)	- vrijlopen om voor directe omgeving makkelijk aanspeelbaar te zijn - indien mogelijk inschakelen bij combinatie van middenveld	- inschakelen bij vrije trappen of hoekschoppen in overleg met de laatste man
Linkshalf (6) Rechtshalf (8)	- dekken van een middenveldspeler van de tegenpartij die het dichtst in de eigen uitgangspositie speelt - rugdekking geven aan middenveldspeler van de andere kant van het speelveld (knijpen) - ruimtedekking toepassen bij numerieke overmacht (dus geen aanval op de bal doen, maar aanval ophouden) - zorgen zo lang mogelijk de tegenstander voor je te houden	- vrijlopen om voor verdedigers en doelvrededigers aanspeelbaar te zijn - ruimte creëren om combinatiespel gemakkelijk te maken (vrijlopen naar zijkanten van het veld en vooral ook in voorwaartse richting)	- inschakelen in de aanval (het benutten van de ruimte die wordt gecreëerd door de aanvallers) - slechts één middenvelder tegelijk in de aanval, dus goed onderling overleg - afspeelmogelijkheden creëren voor aanvallers (terugpass)
Centrale middenvelder (10)	- goed samenwerken met 9 om het verdedigingscentrum van de tegenstander op te vangen - goed samenwerken met 4 - ruimtedekking toepassen bij numerieke overmacht (dus geen aanval op de bal doen, maar aanval ophouden) - zorgen zo lang mogelijk de tegenstander voor je te houden	- goed samenwerken met 4 - alles gericht op behoud balbezit (bv bal naar de vleugels) en bij voorkeur creëren van doelmansen (bv diepte- en/of steekballen op spits of vleugelspelers)	- goed samenwerken met 4 - bij diepe ballen aansluiting zoeken bij de voorhoede spelers - goed samenwerken met 9 - afmaken van doelmansen (schieten en/of individuele actie op het doel)

Rechtsbuiten (7) Linksbuiten (11)	- afdekken van de vleugelverdediger - het "storen" van de opbouw van de tegenpartij (in nauwe samenwerking met de andere aanvallers) - tegenstander aan de buitenkant dwingen (centrum-kortste weg naar het doel- afschermen) - bij een hoekschop van de tegenpartij op 9.15m meeverdedigen	- ruimte creëren t.b.v. de opbouw van de aanval, dus tegenstander naar eigen helft dringen	- trachten zo snel mogelijk met de bal tot de doellijn te komen door combinatiespel of individuele actie - kortste weg naar het doel en oogcontact houden met opkomende medespelers
Spits (9)	- afdekken van een eventuele opkomende centrale verdediger - het "storen" van de opbouw van de tegenpartij in samenwerking met de beide vleugelaanvallers - voorkomen van passes in de lengterichting van het veld van de centrale verdedigers - "ophouden" van het spel van de tegenstander	- creëren van ruimte in de lengterichting van het veld (naar het doel van de tegenstander toe) t.b.v. een makkelijkere opbouw van de aanval - beide centrale verdedigers "binden" door steeds de achterste man op te wachten	- d.m.v. individuele acties of combinatiespel komen tot scoringskansen - creëren van ruimte voor opkomende medespelers door "terugvallen" op het middenveld - het benutten van de ruimte die een terugblijvende vleugelaanvaller heeft gecreëerd (het sprinten in de gaten) - goed samenwerken met 10

Linksbuiten

11

Spits

9

Rechtsbuiten

7

Linkshalf

8

Centrale middenvelder

10

Rechtshalf

6

Voorstopper

3

Linksback

5

Rechtsback

2

Libero/Laatste man

4

Doelman

1



Algemeen uitgangspunt spelopvatting RKSv Nemelaer

Uitgangspunt voor de D-pupillen is het 4-3-3 spelsysteem.

De basisformatie

De basisformatie is 4-3-3, 1 keeper, vier verdedigers (de vrije man schuift door), drie middenvelders en drie aanvallers. Binnen deze drie linies zijn weer specifieke posities.

Voor elke positie is in principe een speler nodig die daarvoor kwaliteiten heeft.

Voorbeeld: vleugelspitsen om o.a. het spel breed te houden en ruimte te creëren in het centrum en het kunnen passeren van de tegenstander.

Algemene spelopvatting gehele team bij balbezit

- Vrijlopen
- Veld groot maken, in de breedte en in de lengte
- Eerste bedoeling is scoren en niet het voorkomen van doelpunten
- Spelen op de helft van de tegenstander
- Verzorgd voetbal van achteruit, niet alleen de lange bal

Algemene spelopvatting gehele team bij balverlies

- Veld klein maken, in de lengte en in de breedte
- Bij balverlies z.s.m. de bal weer veroveren, daar waar je hem verliest, hem weer veroveren
- Vooruit verdedigen, bij balverlies niet achteruit lopen
- Verdedigen begint in de voorhoede

Uitgangspunten voor goed voetbal

- Voetbal is presteren met plezier.
- Denk in teamverband, steun elkaar en moedig elkaar vooral aan.
- Elkaar op fouten wijzen is prima, maar ga verder met voetballen.
- Straal zelfvertrouwen en overtuiging uit.
- Sta boven je tegenstander, maar sportief en met respect.
- Accepteer een beslissing van de scheidsrechter.
- Speel in een organisatie en houd je eigen positie aan.
- Laat je medespeler merken (ZIEN) wat je van plan bent.
- Elkaar coachen (HELPEN) is erg belangrijk.
- Eigen spel en tempo bepalen.
- Gebruik de ruimte op het veld.
- Let op veld- en weersomstandigheden.
- Werk aan zelfkritiek: accepteer opbouwende coaching en blijf voetballen.

Hoofdstuk 4. Spelregelwijzigingen

Bij de overgang van de E-pupillen naar de D-pupillen komen ook een aantal spelregelwijzigingen om de hoek kijken.

Deze overgang is een hele grote stap voorwaarts naar het hele echte voetbal.

Je gaat spelen op een groot veld, met de buitenspelregel, een keeper die de bal na een terugspeelbal niet meer in z'n handen mag pakken, etc. etc.

Hieronder zetten we in het kort de belangrijkste wijzigingen op een rijtje.

- Je gaat voetballen op een heel veld. Je kunt dus niet meer proberen met de bal het hele veld over te lopen of zonder bal proberen overal te zijn. Je moet dus op je eigen positie (eigen plek) letten en veel samenspelen.
- De wedstrijd duurt 2 maal 30 minuten.
- Je speelt niet meer met 7 maar met 11 spelers. Je hebt dus meer medespelers, maar ook meer tegenstanders.
- Elk team heeft een aanvoerder en een grensrechter.
- Op het veld staan lijnen waar je op moet letten zoals de zijlijn, middenlijn, achterlijn, doellijn en het strafschopgebied.
- Het strafschopgebied is het gebied waar de keeper de bal in zijn handen mag pakken. De keeper mag echter geen terugspeelballen van spelers uit zijn eigen team in zijn handen nemen. In het strafschopgebied ligt nog een doelgebied. In dit gebied wordt de keeper extra beschermd bij overtredingen.
- Bij terugspeelballen mag de keeper een bal die door een medespeler met de voet opzettelijk naar hem wordt teruggespeeld of uit een ingooi wordt teruggegooid niet in zijn handen pakken. Als het terugspelen met een ander lichaamsdeel of per ongeluk gebeurt mag hij de bal wel pakken.
- De keeper moet de bal binnen 6 seconden weer in het spel brengen.
- De scheidsrechter heeft de mogelijkheid om bij wangedrag een speler voor 5 minuten uit het veld te sturen. Ook kan hij een gele of rode kaart geven.
- Vrije trappen: als de scheidsrechter bij een vrije trap zijn hand omhoog steekt, kun je niet rechtstreeks vanuit de vrije trap scoren. Er zal altijd een andere speler eerst de bal nog moeten raken. Als de scheidsrechter zijn hand naar beneden houdt, mag je wel rechtstreeks scoren en hoeft een andere speler de bal niet te raken. Een vrije trap van de verdedigende partij in de eigen strafschopgebied wordt vanaf de rand van het strafschopgebied genomen.
- Corners/hoekschop: deze worden genomen op de achterlijn op zo'n 10 tot 15 meter van de hoekvlag (bij de 10- of 15 meter markering).
- Achterbal: als de bal over de achterlijn gaat en het laatst is geraakt door de aanvallende partij is het een achterbal. Deze wordt genomen op de rand van het strafschopgebied. Je mag als keeper dus niet meer zoals bij de E en de F de bal uit de hand schieten en in het spel brengen.
- Buitenspel: dit is de moeilijkste regel, maar toch proberen we het zo eenvoudig mogelijk uit te leggen.

Buitenspel staan als zodanig is geen overtreding. Een speler in buitenspelpositie wordt bestraft als deze zich, op het moment dat de bal in zijn richting wordt geschoten, dichterbij de doellijn van de tegenpartij bevindt dan de bal en de voorlaatste tegenstander én de bal ontvangt of deelneemt aan het spel (overigens is de keeper meestal de laatste tegenstander, maar dat hoeft niet).

Wanneer sta je nooit buitenspel:

- Op je eigen helft
- Je krijgt de bal rechtstreeks vanuit een corner
- Je krijgt de bal rechtstreeks vanuit een inworp
- Je krijgt de bal rechtstreeks vanuit een doeltrap
- Als je achter de bal komt die naar je toe wordt gespeeld
- Als de tegenpartij de bal naar je speelt
- Als je gelijk staat met de voorlaatste verdediger

Als er sprake is van strafbaar buitenspel, onderbreekt de scheidsrechter het spel en laat een speler van de andere partij een indirecte vrije trap nemen. Tot het moment waarop de indirecte vrije trap genomen is, houdt de scheidsrechter een arm omhoog. Hij houdt de arm omhoog, tot het moment waarop de bal door een andere speler (tegenpartij of teamgenoot) wordt aangeraakt of tot het moment waarop de bal het speelveld verlaat.

Strafbaar en niet-strafbaar buitenspel:

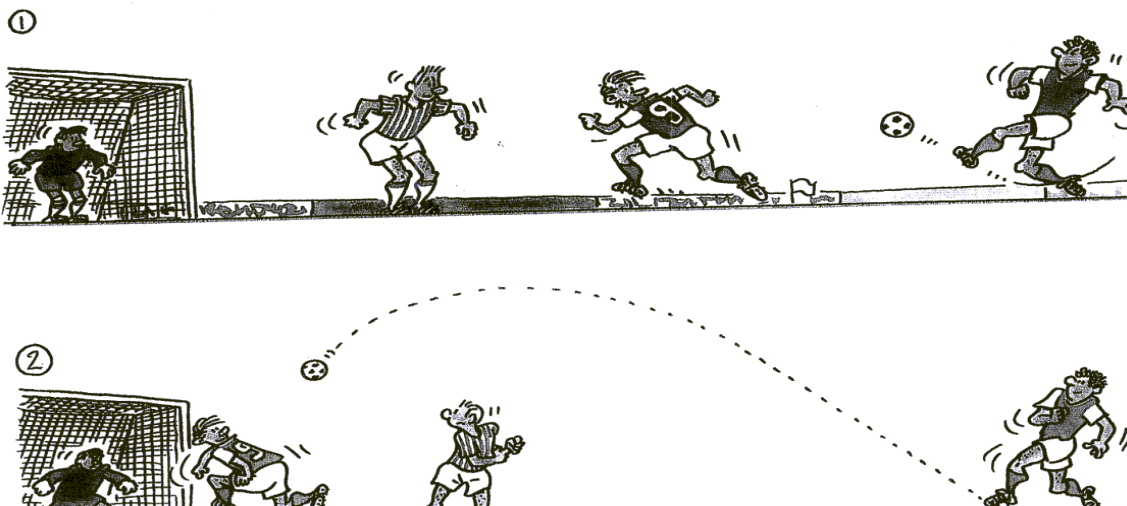
Er is een verschil tussen strafbaar en niet-strafbaar buitenspel.

Een speler wordt alleen voor zijn buitenspelpositie bestraft indien hij, op het moment dat de bal wordt geraakt of gespeeld door een medespeler, naar het oordeel van de scheidsrechter, actief bij het spel is betrokken door:

- In te grijpen in het spel
- Een tegenstander in diens spel te beïnvloeden
- Voordeel te trekken uit zijn buitenspelpositie

Het moment waarop de scheidsrechter de situatie van een aanvaller beoordeelt is het moment waarop één van zijn medespelers de bal speelt (1) of aanraakt en niet het moment waarop de aanvaller de bal ontvangt (2).

De buitenspelregel is een lastige regel. Het is goed om hier goed aandacht aan te besteden in het team.



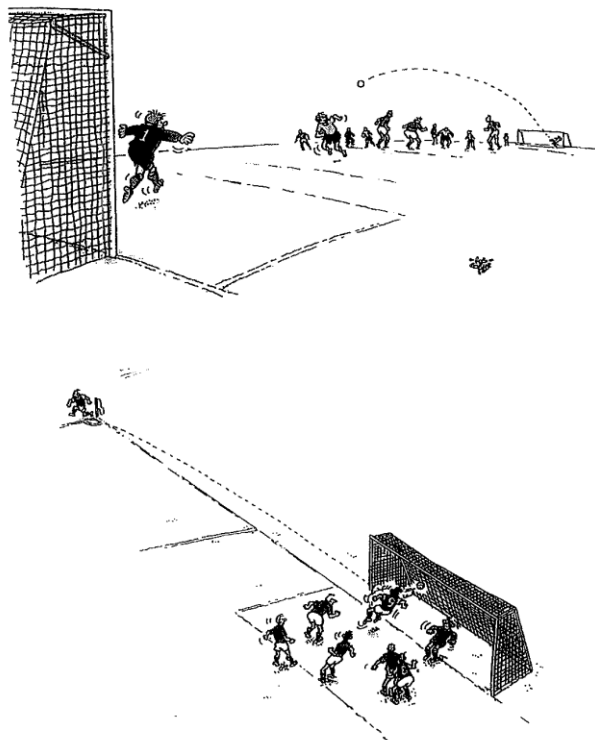
.....nog meer **BUITENSPEL**

Buitenspel III

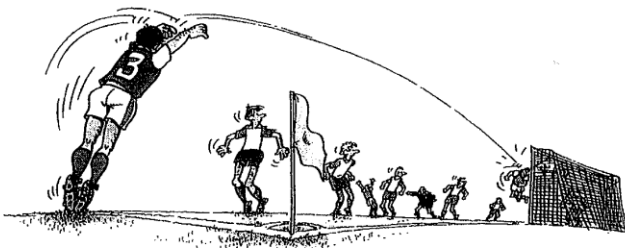
a. Een speler staat wel buitenspel maar is om die reden niet strafbaar; als hij niet ingrijpt in het spel of het spel van de tegenstander niet beïnvloedt of anderszins geen voordeel trekt uit zijn positie. Men zegt dan ook wel: als hij niet actief bij het spel is betrokken.



b. Een speler staat eveneens niet strafbaar buitenspel indien hij de bal rechtstreeks ontvangt uit een doelschop, hoekschop of inworp.



Inworp dus geen buitenspel



Buitenspel IV

a. "Buitenspel zetten" hoort bij het verdedigen.



"Het stapje vooruit" op het juiste moment door de achterste verdedigingslinie gedaan, is zo'n methode om een aanval te onderbreken.



b. Dat gaat niet op voor de verdediger die achter de doellijn gaat staan om op die manier de tegenpartij buitenspel te zetten. De verdediger die dat bewust doet, maar ook de verdediger die per ongeluk achter de doellijn terecht komt zonder de bedoeling te hebben de tegenpartij buitenspel te zetten, wordt in beide gevallen geacht zich **binnen** de lijnen te bevinden. Dit is dus niet de goede manier om je tegenstanders door buitenspel uit te schakelen.



Let op! Dit is natuurlijk best wel een moeilijke spelregel en ga maar eens met je vader en/of moeder doornemen wat nou wel en wat nou weer niet buitenspel is.

.....nog meer handelen geklaunde ninnen en ga aan de slaag !!

Hoofdstuk 5. Voetbaltermen

In het voetbal spreken we ook een eigen taal. Soms hoor je woorden waarvan je nog nooit hebt gehoord en dan ook niet begrijpt. Deze voetbaltermen, zoals we ze noemen, zijn erg belangrijk. Het is dan ook belangrijk dat je de belangrijkste termijn kent. Als je trainer deze termen noemt, dan weet je gelijk wat ze betekenen.

Belangrijk!

Als je een term niet begrijpt, zeg het dan! Een vraag is nooit dom, maar het is wel dom om niets te vragen.

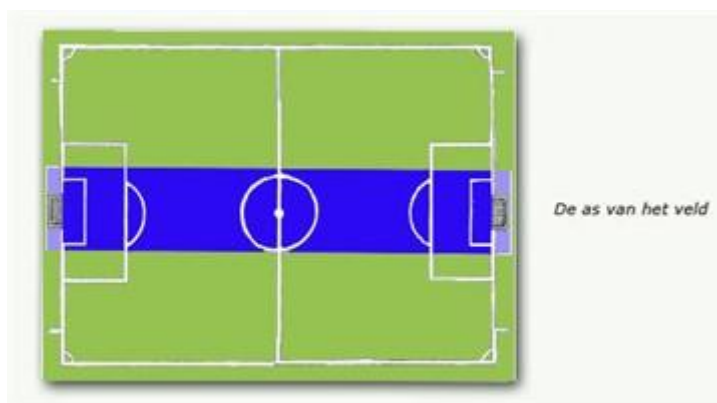
Diep:

In de richting van het doel van de tegenstander.

Breed:

Naar de zijkant of in de breedterichting van het veld.

As van het veld:



Teken in gedachte een lijn van de strafschofstip naar de andere strafschofstip en je hebt de as.

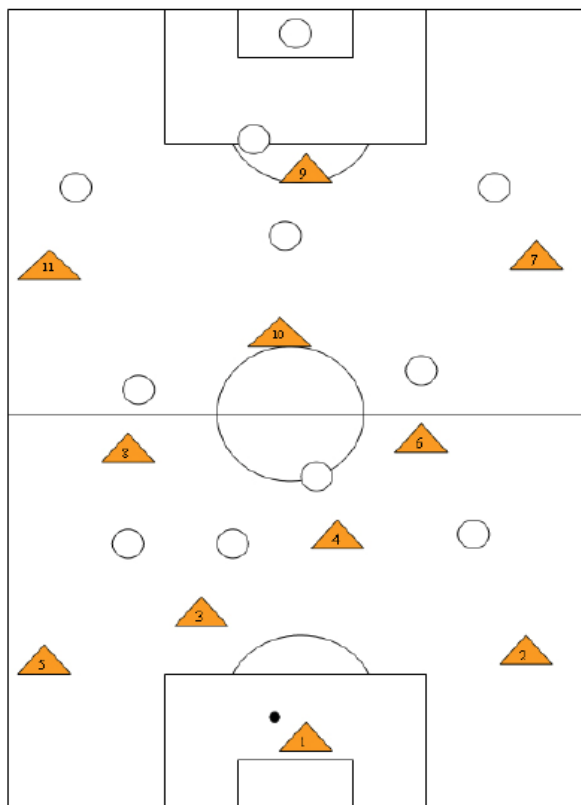
Knijpen:

Na de as van het veld lopen als de bal aan de andere kant van het veld is.

Coachen:

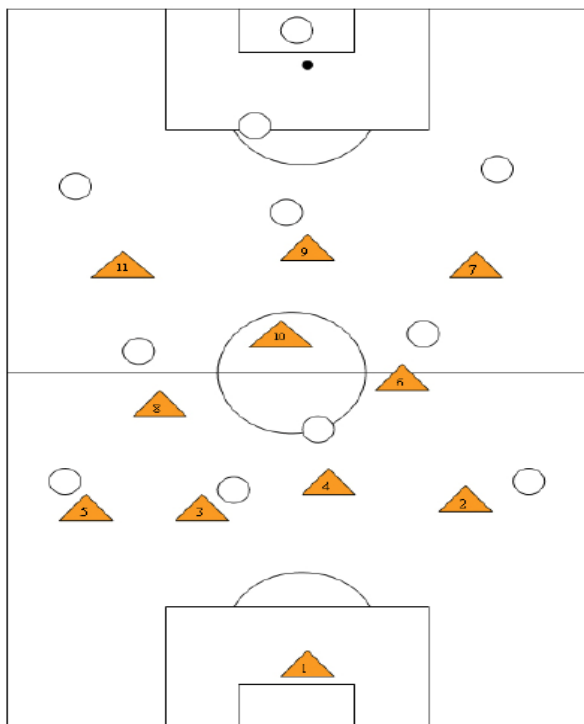
De trainer coach natuurlijk ook, maar de spelers moeten elkaar ook coachen en dan bedoelen we dat je in de wedstrijd met elkaar praat en elkaar dus helpt.

Groot maken:



Ver uit elkaar spelen, om meer ruimte voor de aanval te krijgen.
De keeper van de driehoekjes heeft de bal (het kleine zwarte stipje is de bal).
De driehoekjes staan verder uit elkaar zodat er veel ruimte is om te voetballen. Hoe verder de spelers uit elkaar staan, hoe meer ruimte er is, hoe makkelijker het voetballen wordt.

Klein maken:



Dicht bij elkaar spelen, zodat het verdedigen makkelijk wordt.
De keeper van de rondjes heeft de bal (het kleine zwarte stipje is de bal).
De driehoekjes willen de bal veroveren. Zij proberen het de rondjes zo moeilijk mogelijk te maken. Dit doen zij door heel dicht op elkaar te gaan staan. Hierdoor is er heel weinig ruimte voor de rondjes om te voetballen.

Pass:

Het spelen van de bal naar een medespeler.

Rust:

Tussen de eerste en tweede helft van de wedstrijd hebben we natuurlijk rust, maar dit wordt geroepen door de coach of teamgenoten en betekent dat je de tijd hebt en niet gehaast moet spelen.

Naar binnen:

Richting het midden van het veld lopen om het veld klein te maken.

Naar buiten:

Richting de zijlijn van het veld lopen om ruimte te maken (wanneer jouw ploeg de bal heeft).

Schermaf:

Je lichaam tussen de bal en de tegenstander brengen. De tegenstander kan dan niet bij de bal.

Naar de bal toe:

Een speler wordt aangespeeld. In plaats van af te wachten tot de bal bij hem is gaat hij naar de bal toe. De tegenstander heeft dan geen kans de bal te onderscheppen. Je kunt dan ook de bal sneller een vervolg geven (doorspelen van de bal).

Controle:

De bal komt je richting in en je zorgt er eerst voor dat je de bal beheerst.

Spelen:

De bal direct naar een vrijstaande medespeler spelen.

Aanbieden:

De speler moet aanspeelbaar zijn voor een teamgenoot. Er moet dus niemand tussen jou en de bal staan.

Rust aan de bal:

De bal controleren en het vervolg rustig uitvoeren.

Aanpakken:

Een duel met de tegenstander aangaan en de bal veroveren.

Zet vast:

Elke speler zoekt zijn eigen of de dichtstbijzijnde tegenstander op zodat deze geen mogelijkheid heeft om de bal te spelen.

Lichaam gebruiken:

Je lichaam tussen de bal en de tegenstander brengen en daarmee de bal afschermen zodat de tegenstander niet bij de bal kan.

Zakken:

Zodra je de bal verliest meteen omschakelen en je verdedigende positie innemen.

Dekken:

Je dicht bij je directe tegenstander opstellen. Als de bal in zijn richting wordt gespeeld heb je een grote kans deze te onderscheppen.

Druk zetten:

Snel de man met de bal aanpakken en verhinderen dat de tegenstander de bal kan spelen.

Dit zijn zeker niet alle voetbaltermen die er zijn. Je coach of trainer zal je er nog meer leren!

Hoofdstuk 6. Ouders

Wat voor de spelers geldt, is natuurlijk ook van toepassing op de ouders. Ook van de ouders verwachten wij dat ze zich naar behoren gedragen en Nemelaer op een positieve wijze uitdragen.

Maar ook als supporter, vaak van je eigen zoon of dochter, kleinzoon of -dochter, broer of zus, vriend of vriendin is het leuk en belangrijk als je je favoriete Nemelaer-team positief aanmoedigt. Er komt dan vaak een positieve en gezellige sfeer langs de lijn en dat bevordert het voetbalplezier van iedereen.

Ook ligt er een belangrijke rol als ouder daar waar het gaat om het gedrag van uw zoon of dochter. Natuurlijk kunt u het ergens wel eens niet mee eens zijn. In dat geval zouden wij het op prijs stellen dat u dit dan bespreekt met de desbetreffende trainer/leider of indien nodig de betreffende coördinatoren van de leeftijdscategorie. Vaak berust het een en ander op misverstanden en is de oplossing of het begrip snel gevonden. Overigens zullen er in de selectieteams wat meer regels zijn dan bij de niet selectieteams.

Belangrijk is dat u als ouder de coaching en (wedstrijd)leiding daar laat waar hij hoort, nl. bij de trainers, leiders en scheidsrechters. Op wedstrijdsdagen is het in het belang van uw kind dat hij of zij de coaching te horen krijgt van zijn eigen leiding. Dus, aanmoedigen mag, coachen niet!

Tot slot

Wij hopen dat we je met dit boekje een beetje wegwijs hebben gemaakt in de wereld van de D-pupil. Het boekje is voor ons ook een aanzet voor jou om met elkaar, spelers, trainers, leiders en ouders in gesprek te gaan over het voetbalspelletje. Het verdient dan ook de aanbeveling om dit boekje te lezen en samen met je leider, trainer en je vader of moeder eens door te nemen.

Mocht je dan nog vragen of opmerkingen hebben, neem dan gerust met ons contact op.

Technische Commissie RKSv Nemelaer

Normen & Waarden R.K.S.V. Nemelaer



SPORTIVITEIT

Gedraag je sportief op en buiten het voetbalveld!



RESPECT

Heb respect voor de tegenstander en de scheidsrechter!



CORRECT TAALGEBRUIK

Spreek elkaar op een nette manier aan!



DISCIPLINE

Kom je afspraken altijd netjes na!



BETROKKENHEID

Maak je ook nuttig voor Nemelaer op andere gebieden!



ZUINIGHEID

Ben zuinig op de materialen die je gebruikt!



VEILIGHEID

Let goed op in het verkeer van en naar Nemelaer!



HYGIENE

Douche jezelf na elke training en wedstrijd!



ALCOHOL

Matig het gebruik van alcohol!



DRUGS

Gebruik je verstand...gebruik géén drugs!

IK HEB EEN GROEN



GEEL HART

